**REGULAMIN WYPOŻYCZEŃ GIER PLANSZOWYCH**

**OGÓLNE**

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych,  
   zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Adama Próchnika w Piotrkowie Trybunalskim, zwanej dalej Biblioteką, przez osoby legitymujące się aktualną Kartą Czytelnika Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Adama Próchnika   
   w Piotrkowie Trybunalskim, które ukończyły 16lat. Osoby młodsze mogą dokonać wypożyczenia Gier jedynie za pisemną zgodą i na odpowiedzialność Rodzica/Opiekuna prawnego.
2. Wypożyczanie i zwrot Gier odbywa się w siedzibie Biblioteki, bądź Filii, w zależności, gdzie zostały wypożyczone.
3. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry  
   należy zwrócić w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
4. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne Gry. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
5. Każda Gra zawiera specyfikację (na pudełku lub w instrukcji) zawierającą jej pełne wyposażenie.

**WYPOŻYCZENIA**

1. Wypożyczeń Gier mogą dokonywać jedynie Czytelnicy posiadający aktualną Kartę Czytelnika Miejskiej Biblioteki Publicznej w Piotrkowie Trybunalskim, po wcześniejszym zapoznaniu się i pisemnym zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.   
   W przypadku, gdy Wypożyczający ma mniej niż 16 lat wymagana jest pisemna zgoda Rodzica/Opiekuna prawnego.
2. Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną, jeżeli dalsza część Regulaminu nie stanowi inaczej.
3. Na każdą Grę wystawiany jest Rewers, na którym Czytelnik własnoręcznym podpisem  
   poświadcza fakt wypożyczenia, upoważnienia oraz potwierdza, że otrzymał Grę zgodną ze specyfikacją i w dobrym stanie.
4. Czytelnik/Rodzic/Opiekun prawny przed wypożyczeniem ma prawo dokonać przeglądu stanu ilościowego i jakościowego Gry w obecności pracownika Biblioteki. Wszelkie uwagi pracownik zapisuje na Rewersie.
5. Czytelnik może wypożyczyć jednorazowo maksymalnie 2 gry.
6. Okres wypożyczenia Gier wynosi maksymalnie 7 dni.
7. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
8. Pracownik biblioteki może zastrzec krótszy czas na zwrot Gier.
9. Nie ma możliwości prolongowania terminu zwrotu Gier.
10. Bibliotekarz ma prawo odmówić Czytelnikowi wypożyczenia Gry w przypadku, gdy Wypożyczający notorycznie oddaje zdekompletowane/zniszczone lub przetrzymuje Gry.
11. W przypadku nieuregulowanych zaległości/zobowiązań względem Biblioteki wraz   
    z Filią, wypożyczenie Gier jest niemożliwe.
12. Część Gier wymaga wpłacenia kaucji (Gry z Grupy A) oraz wykupienia bezzwrotnego abonamentu rocznego (Gry z Grupy AB). Wysokość ich określa Cennik.
13. Gry wymagające wpłacenia kaucji oraz bezzwrotnego abonamentu rocznego oznaczone są dodatkowo na pudełku z Grą (odpowiednio litera A, AB).
14. Kaucja zwracana jest w całości w przypadku terminowego zwrotu oraz, gdy pracownik przyjmujący zwrot nie ma zastrzeżeń odnośnie stanu i kompletności Gry.
15. Zwrot kaucji może być pomniejszony o koszty naprawy, odkupienia brakujących elementów Gry lub przekroczenia terminu zwrotu (kwotę określa Cennik).

**ZWROT**

1. Zwrot wypożyczonej Gry musi nastąpić do rąk pracownika Biblioteki.  
   Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki  
   nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody  
   spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
2. Braki bądź zniszczenia bezwzględnie należy zgłaszać przy zwrocie Gier.
3. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany  
   sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
4. Każda z kart będąca elementem Gry jest zabezpieczona koszulką na karty, a pionki i inne elementy zapakowane są w torebki strunowe. Każdy z tych elementów ochronnych jest niezbędny przy zwrocie.
5. Za nie zwrócone w terminie Gry, Biblioteka pobiera od Czytelnika karę  
   w wysokości 1,00 zł (jeden złoty) za każdy kolejny rozpoczęty dzień zwłoki.
6. Czytelnik/Rodzic/Opiekun prawny ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zniszczenie, zagubienie lub zdekompletowanie Gry.
7. W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do:  
   b) uiszczenia opłaty, której wysokość określa aktualna cena odkupienia Gry wraz   
    zakosztamiaprzesyłki,

c) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry,

d) pokrycia kosztów odkupienia brakujących lub zniszczonych elementów.

Czytelnik/Rodzic/Opiekun prawny zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.

1. Płatności dokonywać można jedynie w formie gotówkowej.
2. Na sumy wpłacone tytułem odszkodowania Biblioteka wydaje Czytelnikowi/Rodzicowi/Opiekunowi prawnemu pokwitowanie
3. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki oraz Filii do czasu uregulowania należności.
4. Biblioteka zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminach prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.

Załącznik nr 1 do Regulaminu gier planszowych Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Adama Próchnika w Piotrkowie Trybunalskim.

**CENNIK**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Koszty przekroczenia terminu zwrotu Gry | 1,00 zł/każdy rozpoczęty dzień |
| 2. | Kaucja dla Gier z Grupy A | 50,00 zł  za każdą wypożyczoną Grę |
| 3. | Bezzwrotny, roczny abonament wypożyczeń dla Gier z Grupy AB | 150,00 zł/rok |

Załącznik nr 2 do Regulaminu gier planszowych Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Adama Próchnika w Piotrkowie Trybunalskim.

**REWERS**

……………………………………………………...............................................................................................

(imię i nazwisko Czytelnika/Rodzica/Opiekuna prawnego) oraz nr Karty Czytelnika

Potwierdzam, iż zapoznałem/am się oraz akceptuję Regulamin Wypożyczeń Gier Planszowych Miejskiej Biblioteki Publicznej w Piotrkowie Trybunalskim wraz z Filią.

Potwierdzam, że wypożyczam Grę kompletną, zgodną ze specyfikacją oraz w dobrym stanie.

Wyrażam zgodę na wypożyczenia Gry osobie poniżej 16 roku życia.

………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

(imię i nazwisko dziecka)

Uwagi Czytelnika/Rodzica/Opiekuna prawnego odnośnie stanu wypożyczanej Gry:

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

Załącznik nr 3 do Regulaminu gier planszowych Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Adama Próchnika

w Piotrkowie Trybunalskim.

**LISTA GIER DOSTĘPNYCH DO WYPOŻYCZENIA**

1. 13 duchów
2. 5 Sekund
3. 5 Sekund Junior
4. Anty-Monopoly
5. Auztralia
6. Bananagrams
7. Catan
8. Ciasteczkowe potworki
9. Color Brain Junior
10. Color Brain: Myśl kolorem
11. CV
12. Czółko
13. Dixit
14. Dobble
15. Dobble Kids
16. Dobble zwierzaki
17. Dolina królików
18. Eksplodujące kotki
19. Frogi
20. Jaminiki
21. Jungle Speed
22. Jungle Speed Kids
23. K2
24. Kocham Cię, Polsko!
25. Komnata strachu
26. Koncept
27. Monopoly Poznań
28. Monster Park
29. Morskie Głębiny
30. Munchkin
31. Neuroshima Hex! 3.0
32. Nogi stonogi
33. Paszczaki
34. Pędzące jeże
35. Pędzące żółwie
36. Robinson Crusoe: Przygoda na przeklętej wyspie
37. Scythe
38. Splendor
39. Splendor: Miasta
40. Szachy
41. Tajniacy
42. Wonderland

**GRUPA A – kaucja (wartość Gry powyżej 50 zł)**

1. Catan
2. Dixit
3. K2
4. Kocham Cię, Polsko!
5. Koncept
6. Monopoly Poznań
7. Munchkin
8. Neuroshima Hex! 3.0
9. Robinson Crusoe: Przygoda na przeklętej wyspie
10. Splendor
11. Splendor: Miasta

**GRUPA AB – kaucja+bezzwrotny abonament roczny (wartość Gry powyżej 250 zł)**

1. Auztralia
2. Scythe